



# GreekLUG



Ελεύθερο Λογισμικό &



Λογισμικό Ανοικτού Κώδικα



# Μάθημα 4ο



**Προγράμματα και Εφαρμογές**



# Ύλη Μαθημάτων IV

## Μαθ. 4 : Προγράμματα και Εφαρμογές

- Εγκατάσταση Προγραμμάτων,
- Εξήγηση των "market" εφαρμογών,
- Εφαρμογή κειμενογράφου,
- Εφαρμογή αριθμομηχανής





# 1. Εγκατάσταση

Ο πιο απλός τρόπος, για να εγκαταστήσουμε και να απεγκαταστήσουμε λογισμικό στο είναι το **Κέντρο Λογισμικού**



**Περιέχει άμεσα τις διαθέσιμες εφαρμογές!**



## 2. Πληροφορίες

Κάθε λογισμικό περιέχει κάποιες βασικές πληροφορίες για τον εαυτό του, όπως:



- έκδοση
- ημερομηνία
- επίσημη ιστοσελίδα
- πληροφορίες άδειας χρήσης
- εγχειρίδιο - Βοήθεια



## 3. Μενού Προγραμμάτων

Όλα τα προγράμματα έχουν ένα βασικό μενού... όπως...



*Αρχείο | Επεξεργασία | Προβολή...*

από όπου μπορούμε να βρούμε τις διαθέσιμες ρυθμίσεις και επιλογές



## 4. Βοηθήματα

Περιέχει βοηθητικές εφαρμογές, όπως:



- Σημειωματάριο
- Αριθμομηχανή
- Αναζήτηση Αρχείων
- Διαχειριστής Αρχείων
- Στιγμιότυπο Οθόνης



## 5. Σημειωματάριο



Είναι ένας επεξεργαστής  
μη-μορφοποιημένου κειμένου  
με πολλές δυνατότητες

Χρησιμοποιείται συνήθως σε  
σημειώσεις και απλά έγγραφα

Τυπικό αρχείο **.txt**





# 6. Αριθμομηχανή

Μαθηματικές πράξεις,



- Απλές
- Προχωρημένες
- Εμπορικές
- Επιστημονικές



# 7. Εύρεση Αρχείων

Με βάση τις πληροφορίες, όπως:



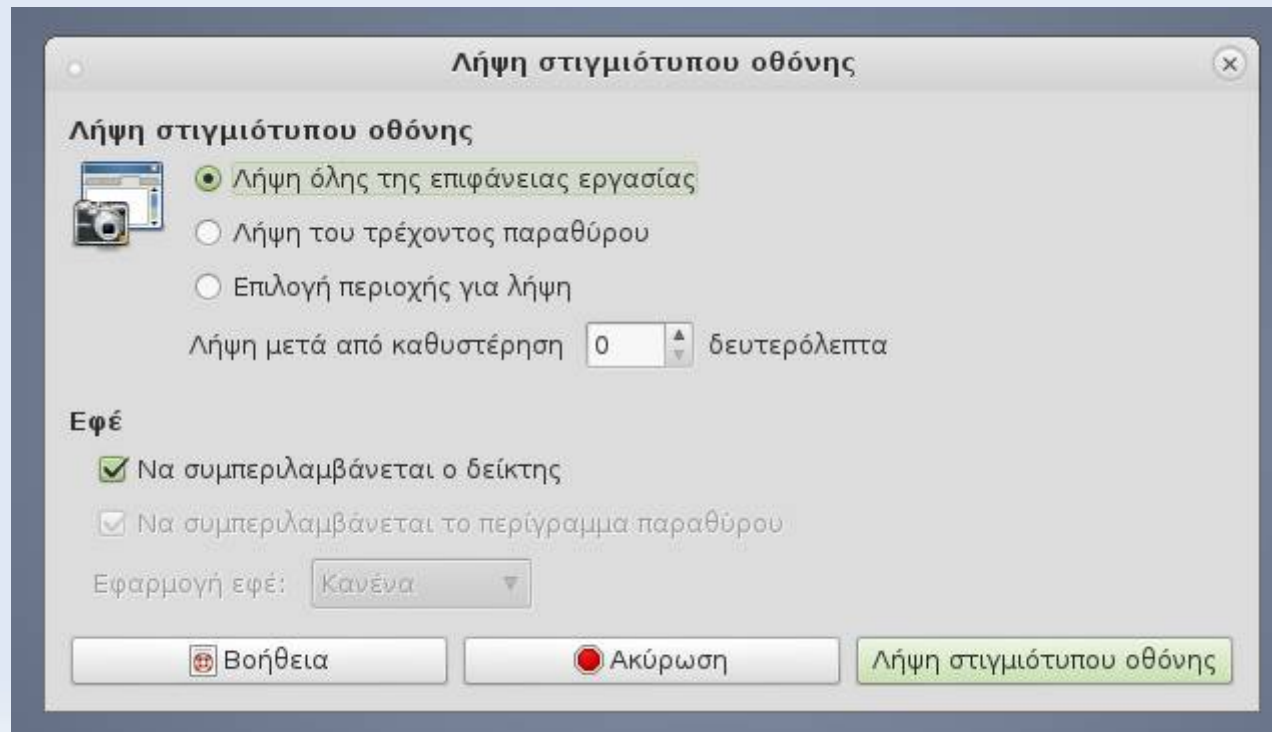
- Φάκελος
- Ημερομηνία δημιουργίας
- Ημερομηνία τροποποίησης
- Όνομα
- Κατάληξη
- Χρήστης (ιδιοκτήτης)
- Μέγεθος



# 8. Στιγμιότυπο

Άμεση απεικόνιση του τι βλέπουμε  
στην οθόνη μας...

...αποθήκευση σε αρχείο εικόνας!





**Δοκιμάστε τα προηγούμενα!**





Το αρχείο της παρουσίασης από την Ελληνική Ένωση Φίλων  
ΕΛ/ΛΑΚ (GreeklUG) διέπεται από την άδεια

Creative Commons Αναφορά Δημιουργού - Μη Εμπορική Χρήση -  
Παρόμοια Διανομή 4.0 Διεθνές (CC BY-NC-SA 4.0)

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.el>



Ελληνική Ένωση Φίλων ΕΛ/ΛΑΚ | GreeklUG

<https://www.greeklug.gr/>