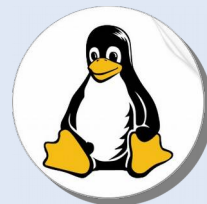




GreekLUG



Ελεύθερο Λογισμικό &



Λογισμικό Ανοικτού Κώδικα



Μάθημα 2ο



**Γενική χρήση ενός Η/Υ
Προγράμματα και Εφαρμογές**



Ύλη Μαθημάτων II

Μαθ. 2 : Γενική χρήση ενός Η/Υ

- Διαχείριση αρχείων,
- Τύποι αρχείων,
- Δημιουργία φακέλων/αρχείων,
- Αντιγραφή/Αποκοπή/Επικόλληση/Διαγραφή/Κάδος,
- Συμπίεση/Αποσυμπίεση,
- Εγκατάσταση Προγραμμάτων,
- Εξήγηση των "market" εφαρμογών,
- Εφαρμογή κειμενογράφου,
- Εφαρμογή αριθμομηχανής



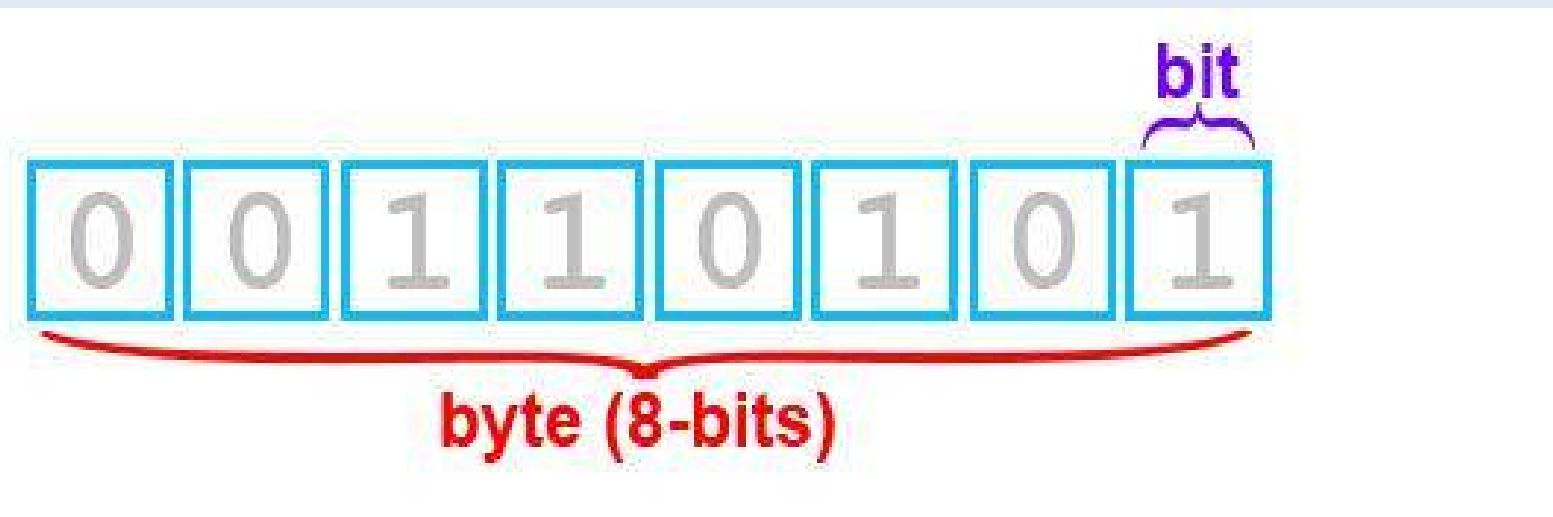


1. Βασικές Μονάδες Δεδομένων 1

Βασικό στοιχείο: **0** ή **1 bit**

8 bits = 1 byte πχ **01000001 = A**

Η λέξη **LINUX**, πόσα **byte** είναι;





1. Βασικές Μονάδες Δεδομένων 2

bit < **byte** < **KB** < **MB** < **GB** < **TB**

Kilobyte (Κιλομπάιτ), 1 KB = 1.024 bytes = 2^{10} bytes

Megabyte (Μεγαμπάιτ), 1 MB = 1.048.576 bytes = 2^{20} bytes

Gigabyte (Γιγαμπάιτ), 1 GB = 1.073.741.824 bytes = 2^{30} bytes

Terabyte (Τεραμπάιτ), 1 TB = 1.099.511.627.776 bytes = 2^{40} bytes



1. Βασικές Μονάδες Δεδομένων 3

CD 700MB

DVD 4,7GB

BLUE-RAY 25GB

USB-ΦΛΑΣΑΚΙΑ 4GB+

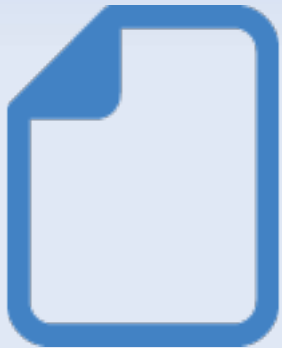
ΣΚΛΗΡΟΣ ΔΙΣΚΟΣ 500GB+





2. Αρχεία

Ένα αρχείο υπολογιστή είναι ένα **σύνολο από πληροφορίες ή δεδομένα**



Χρησιμεύει ως "δοχείο" για την αποθήκευση πληροφορίας και είναι διαθέσιμο σε ένα λογισμικό

Συνήθως βρίσκεται σε αποθηκευτικό μέσο πχ σκληρός δίσκος



3. Φάκελοι

Φάκελος ή *Κατάλογος* είναι ένα ειδικό αρχείο το οποίο περιέχει πληροφορίες για άλλα αρχεία και φακέλους με **ιεράρχηση**



Οι πληροφορίες αυτές είναι:

- › όνομα
- › μέγεθος
- › Τοποθεσία - διαδρομή
- › ημερομηνία δημιουργίας
- › δικαιώματα προσπέλασης
- › ιδιοκτήτης



4. Δίσκοι

Οι μονάδες δίσκων είναι σημεία όπου αποθηκεύονται με φυσικό τρόπο σε επίπεδο υλικού τα αρχεία και οι φάκελοι



Ο βασικός δίσκος συμβολίζεται με το γράμμα:

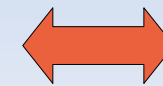
[Linux] /
[Windows] **C:**\



5. Ονόματα Αρχείων



ονομα-αρχείου.txt



Ένα αρχείο έχει **2** τμήματα,
το **όνομα** και η **επέκταση** (ή παρέκταμα)

Το όνομα μπορεί να περιέχει ως 255 χαρακτήρες
AbcdEFGABΓΔεζη1234567890-_
_

Η επέκταση 3 ειδικούς



6. Επέκταση 1

Κάθε αρχείο έχει το δικό του εικονίδιο...



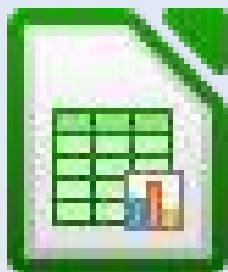
.odt

Αρχείο κειμένου
Open**D**ocument **T**ext



.odp

Αρχείο παρουσίασης
Open**D**ocument **P**resentation



.ods

Αρχείο Λογιστικού Φύλλου
Open**D**ocument **S**preadsheet



6. Επέκταση 2

Κάθε αρχείο έχει το δικό του εικονίδιο...



.txt

Αρχείο κειμένου χωρίς μορφοποιήσεις



.jpg
.png
.gif

Αρχείο εικόνας



.ogg
.avi
.mpg

Αρχείο βίντεο



Ερωτήσεις;



Διάλειμμα!





1. Εγκατάσταση

Ο πιο απλός τρόπος, για να εγκαταστήσουμε και να απεγκαταστήσουμε λογισμικό στο είναι το **Κέντρο Λογισμικού**



Περιέχει άμεσα τις διαθέσιμες εφαρμογές!



2. Πληροφορίες

Κάθε λογισμικό περιέχει κάποιες βασικές πληροφορίες για τον εαυτό του, όπως:



- έκδοση
- ημερομηνία
- επίσημη ιστοσελίδα
- πληροφορίες άδειας χρήσης
- εγχειρίδιο - Βοήθεια



3. Ενημερώσεις

Αναβαθμίζουμε το λογισμικό...



Νέα στοιχεία

Διορθώσεις

Μεταφράσεις

Ασφάλεια



4. Μενού Προγραμμάτων

Όλα τα προγράμματα έχουν ένα βασικό μενού... όπως...



Αρχείο | Επεξεργασία | Προβολή...

από όπου μπορούμε να βρούμε τις διαθέσιμες ρυθμίσεις και επιλογές



5. Βοηθήματα

Περιέχει βοηθητικές εφαρμογές, όπως:



- Σημειωματάριο
- Αριθμομηχανή
- Αναζήτηση Αρχείων
- Διαχειριστής Αρχείων
- Στιγμιότυπο Οθόνης



6. Σημειωματάριο

Είναι ένας επεξεργαστής
μη-μορφοποιημένου κειμένου
με πολλές δυνατότητες



Χρησιμοποιείται συνήθως σε
σημειώσεις και απλά έγγραφα

Τυπικό αρχείο **.txt**



7. Αριθμομηχανή

Μαθηματικές πράξεις,



- Απλές
- Προχωρημένες
- Εμπορικές
- Επιστημονικές



8. Εύρεση Αρχείων

Με βάση τις πληροφορίες, όπως:



- Φάκελος
- Ημερομηνία δημιουργίας
- Ημερομηνία τροποποίησης
- Όνομα
- Κατάληξη
- Χρήστης (ιδιοκτήτης)
- Μέγεθος



Ερωτήσεις;



Πρακτική!

