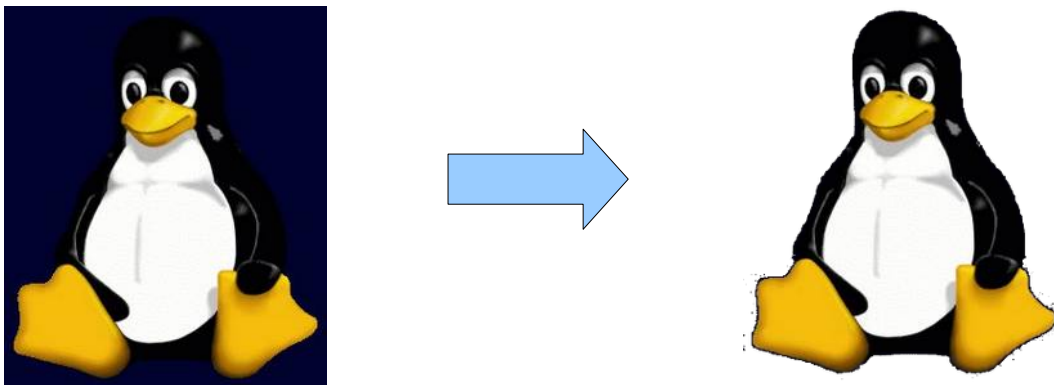


## **Πρακτική Γραφικών**

Για την άσκηση θα πρέπει εκτελέσετε τα παρακάτω βήματα στην εφαρμογή επεξεργασίας γραφικών, GIMP. Τα βήματα που πρέπει να εκτελέσετε είναι τα εξής:

Βήμα 1: Ανοίξτε το βοηθητικό αρχείο tux.jpg με την εφαρμογή GIMP.

Βήμα 2: Επεξεργαστείτε την εικόνα και αφαιρέστε το μαύρο φόντο της.



Βήμα 3: Μικρύνετε το πλάτος της εικόνας σε 100 pixel.

Βήμα 4: Ανοίξτε τη βασική εικόνα fotografia.jpg με την εφαρμογή GIMP.

Βήμα 5: Επιλέξτε την περιοχή στο πάνω μέρος και γεμίστε την με χρώμα, πχ μπλε.

Βήμα 6: Αντιγράψτε και επικολλήστε τον πιγκουίνο της 1ης εικόνας στο πάνω μέρος της νέας εικόνας. Μετακινήστε τον στην αριστερή πλευρά της περιοχής.

Βήμα 7: Γράψτε λίγα λόγια δίπλα από τον πιγκουίνο, στο κέντρο της περιοχής, με το εργαλείο κειμένου, πχ “Μαθήματα Πληροφορικής 2020 v2!”

Βήμα 8: Σχεδιάστε ή γράψτε κάτι, δίπλα από το κείμενο στην δεξιά πλευρά της περιοχής, πχ μία φατσούλα 8)

Βήμα 9: Εξάγετε την εικόνα σε μορφή JPG, με όνομα mathimata2020v2.jpg και αποθηκεύστε το έργο σας ως mathimata2020v2.xcf στον φάκελο των εικόνων σας.

Το τελικό αποτέλεσμα της άσκησης θα πρέπει να είναι ενδεικτικά ως εξής:



## Μαθήματα Πληροφορικής 2020 v2!

